## SCUOLE DELL'INFANZIA LIDO/CARAVAGGIO/DON MILANI

## **CURRICOLO DI ED. CIVICA**

## INSEGNAMENTO TRASVERSALE/CONTITOLARITÀ

Di seguito viene elaborato il curricolo di educazione civica, insegnamento trasversale a tutti i campi di esperienza.

ED. CIVICA	COSTITUZIONE, DIRITTO (NAZIONALE E INTERNAZIONALE), LEGALITA' E SOLIDARIETA'		
PERIODO	1°,2°,3° anno scuola dell'infanzia		
CAMPI DI ESPERIENZA	tutti		
COMPETENZA EUROPEA	❖ Competenza in materia di cittadinanza: sviluppare competenze ispirati ai valori della carta costituzionale.		
	Sviluppare il senso di responsabilità, solidarietà e partecipazione alla vita sociale.		
COMPETENZE	Imparare il rispetto delle persone, della natura e delle cose.		
	Riconoscere i propri diritti e doveri		
	Imparare a risolvere problemi di vita quotidiana		
	Saper prendere decisioni e motivarle		
	Imparare a portare a termine il proprio lavoro		
OBIETTIVI 3 ANNI	OBIETTIVI 4 ANNI	OBIETTIVI 5 ANNI	
Imparare a stabilire rapporti	Imparare a collaborare, a rispettare l'altro e ad aiutarlo	Sensibilizzare i bambini alla creazione di progetti individuali e	
corretti con i compagni e gli adulti		di gruppo	
		Formulare ipotesi di soluzione ai problemi	
Cooperare con gli altri nel gioco e	Imparare a partecipare a giochi e attività collettive,	Sviluppare il senso di solidarietà e di accoglienza	
nell'attività	collaborando con il gruppo, riconoscendo e rispettando		
	le diversità		
	Imparare a fare proposte di gioco e di lavoro	Imparare a rispettare le regole e avviarsi a prendere	
		consapevolezza dei propri diritti e di quelli degli altri	

ED. CIVICA	SVILUPPO SOSTENIBILE, EDUCAZIONE AMBIENTALE, CONOSCENZA E TUTELA DEL PATRIMONIO E DEL	
	TERRITORIO	
PERIODO	1°, 2°,3° anno scuola dell'infanzia	
CAMPI DI ESPERIENZA	Tutti	
COMPETENZA EUROPEA	❖ Competenza in materia di consapevolezza ed espressioni culturali: conoscere e salvaguardare il territorio che	

	ci circonda attraverso modalità che promuovano anche il valore dell'arte e delle cose, imparando ad evitare gli sprechi. Comprendere gli aspetti comunicativi, culturali e relazionali dell'espressività corporea e l'importanza che riveste la pratica dell'attività motoria per il benessere individuale e collettivo.	
COMPETENZE	<ul> <li>Imparare a tutelare l'ambiente</li> <li>Imparare le regole basilari della raccolta differenziata</li> <li>Promuovere il valore delle cose per evitare gli sprechi</li> <li>Promuovere una corretta educazione alimentare</li> </ul>	
OBIETTIVI 3 ANNI	OBIETTIVI 4 ANNI	OBIETTIVI 5 ANNI
Imparare a conoscere e a vivere lo spazio che ci circonda	Imparare a conoscere il territorio che ci circonda e averne rispetto	Sensibilizzare i bambini alla conoscenza e al rispetto dell'ambiente che li circonda
Stimolare la curiosità e la conoscenza del cibo	Imparare a riconoscere i colori e la simbologia dei cassonetti per una corretta raccolta differenziata	Conoscere i luoghi del proprio territorio (fiume, parco, teatro , biblioteca, ecc)
Sensibilizzare i bambini all'igiene quotidiana fuori e dentro la scuola.	Sensibilizzare i bambini all'igiene quotidiana fuori e dentro la scuola.	Sensibilizzare i bambini ad una corretta alimentazione evitando gli sprechi Coinvolgere i bambini nella raccolta differenziata utilizzando in modo corretto i raccoglitori Imparare a riconoscere la simbologia stradale di base ( semaforo, stop, divieto, ecc) Sensibilizzare i bambini all'igiene quotidiana fuori e dentro la scuola.

ED. CIVICA	CITTADINANZA DIGITALE	
PERIODO	1°, 2°, 3° anno scuola dell'infanzia	
CAMPI DI ESPERIENZA	Tutti	
COMPETENZA EUROPEA	❖ Competenza digitale: conoscere nuovi linguaggi e canali comunicativi. Imparare a conoscere i simboli informatici in	
	modo corretto per una navigazione sicura.	
COMPETENZE	Conoscenza dei primi rudimenti dell'informatica	
OBIETTIVI 3 ANNI	OBIETTIVI 4 ANNI	OBIETTIVI 5 ANNI
Fare conoscere ai bambini altri	Sensibilizzare i bambini all'uso e alla	Imparare a conoscere gli emotion ed il loro significato
linguaggi e canali comunicativi	conoscenza di nuovi dispositivi tecnologici	Sensibilizzare i bambini all'uso e alla conoscenza dei dispositivi

	tecnologici imparando i rischi connessi all'utilizzo
	Sperimentare nuovi canali di apprendimento

Tutti i campi di esperienza unitamente concorrono al graduale sviluppo della consapevolezza dell'identità personale, della progressiva maturazione del rispetto di sé e degli altri, della salute, del benessere, della prima conoscenza dei fenomeni culturali.

Attraverso la mediazione del gioco, delle attività educative e didattiche e delle attività di routine, i bambini saranno guidati all'esplorazione dell'ambiente naturale e umano in cui vivono al fine di maturare atteggiamenti di curiosità, interesse, rispetto per tutte le forme di vita e per i beni comuni. Un approccio concreto, attivo e operativo all'apprendimento sarà finalizzato anche alla conoscenza dei dispositivi tecnologici, rispetto ai quali gli insegnanti potranno richiamare comportamenti positivi e rischi connessi all'utilizzo.